

## Intermédiaire

### Objectif

Ce stage est recommandé aux utilisateurs avertis ayant déjà parfaitement intégré les notions de base du logiciel. Il permet d'aller plus loin dans la compréhension d'After Effects et d'introduire rapidement et par la pratique certaines des caractéristiques avancées : animations 3D, animation de caméras, painting, animations de masques, incrustations et expressions. Il peut éventuellement être complété par un module de mise à jour CS5 qui permet d'intégrer les nouveautés du logiciel.

### Programme

#### Rapide rappel des principes de base

Rappel rapide des notions de base du compositing sous After Effect. Les translations, rotation, échelle, axes XYZ, l'incrustation, le masquage, effets dynamiques.

#### Animations avancées

Synchronisation d'effets et d'animations. Interpolations non linéaires : hold, contrôle de la vitesse, paramètres multiples simultanés. Editeur de graphiques des vitesses. Masquage avancé. Rotoscoping. Animation en rotobéziers.

#### Bases du compositing 3D

Vues multiples et outils 3D. Module de 3D avancé. Gestion des axes, contrôles des plans et hiérarchie. Les options de surface et l'éclairage de la scène. Animation et automatisations des tâches. Paramétrages des caméras. Création d'objets nuls et parenting. Interactions de couches 2D et 3D. Caches de profondeur. Assistant.

#### Motion Tracking

Motion tracker. Stabilisation. Tracking 4 points. Assistants de points clé.

#### Effets avancés

Générateur de particules et effets de lumières. Masquages par différence, érodé/dilaté, nettoyage, étalonnage. Keylight. Etalonnage avancé. Déformations. Effets de texturisation. Effets de rendu. Effets Cycore : aperçu et principaux effets.

#### Introduction à la programmation

Principe des expressions. Usage de base.

Liens dynamiques avec une propriété animée.

#### NIVEAU REQUIS

Le stagiaire doit préalablement avoir assimilé l'ensemble des fonctions évoquées dans le programme "initiation".

#### LIEU DE FORMATION

Domaine de la Garde  
Route de Berre  
13510 - Eguilles

#### MATERIEL UTILISE

PC i7 Quad Core, 6 Go de  
Ram, Ecran 23 pouces, Suite  
Adobe CS5.

#### INTERVENANT

Ce stage est animé par un  
monteur-truquiste profes-  
sionnel

#### DUREE

2 jours (14 heures)

#### HORAIRES

10 h - 18 h

#### SUIVI POST-STAGE

Un suivi post-stage est assuré à l'issue de la formation. Le stagiaire dispose d'une adresse email pour rester en contact avec son formateur, assurant ainsi suivi et assistance technique.